

David López

Lead Programmer en 2Awesome Studio

Santa Cruz de Tenerife, Canarias, España

Email · LinkedIn · itch.io · Twitter / X

Sobre mí

Programador de videojuegos con experiencia publicando y portando juegos a todas las plataformas actuales: PlayStation, Xbox, Nintendo Switch y PC. Disfruto resolviendo retos técnicos, optimizando rendimiento y adaptando juegos a distinto hardware sin perder una experiencia fluida. Fuera de producción, soy muy fan de las game jams, el prototipado y experimentar con ideas de gameplay. También me gusta compartir conocimiento con la comunidad gamedev y seguir aprendiendo nuevas tecnologías.

Unity · C# · Console porting · PlayStation 4/5 · Xbox One/Series · Nintendo Switch · Gameplay · Tools · Optimization · Physics · UI · Mobile

Juegos (20)



Altered Alma

Programación (en desarrollo) · 2023 →
2Awesome Studio · PC



Buckshot Roulette

Porting · 2026
2Awesome Studio · Consoles



No, I'm not a Human

Porting · 2026
2Awesome Studio · Consoles



TANUKI: Pon's Summer

Porting · 2026
2Awesome Studio · Consoles



Mouthwashing

Porting · 2025
2Awesome Studio · PS5 · PS4 · Xbox Series · Xbox One · Switch



Nova Hearts

Porting · 2024
2Awesome Studio · PS5 · PS4 · Xbox Series · Xbox One · Switch



AK-xolotl

Desarrollo · 2023 – 2024
2Awesome Studio · PC · PS5 · PS4 · Xbox Series · Xbox One · Switch



The Last Faith

Porting · 2023 – 2024
2Awesome Studio · PS5 · PS4 · Xbox Series · Xbox One · Switch



Hotel Renovator

Porting · 2023
2Awesome Studio · PS5 · Xbox Series



Warhammer 40,000: Boltgun

Port a Switch · 2022 – 2023
2Awesome Studio · Nintendo Switch



Startup Company

Porting · 2022
2Awesome Studio · PS5 · PS4 · Xbox Series · Xbox One · Switch



Souldiers

Porting · 2021 – 2022
2Awesome Studio · PS5 · PS4 · Switch · Xbox One · Xbox Series



Devastator

Porting · 2021 – 2022
2Awesome Studio · Steam · PS5 · PS4 · Xbox Series · Xbox One · Switch



Formula Low Poly Race

Proyecto personal · 2022
Personal · itch.io



Aeon Drive

Gameplay y porting · 2021
2Awesome Studio · PS5 · PS4 · Xbox Series · Xbox One · Switch



Formula Bit Racing

Porting · 2021
2Awesome Studio · PS5 · PS4 · Xbox Series · Xbox One · Switch



BFF or Die

Porting · 2021
2Awesome Studio · PS4 · Xbox One · Switch



Hotel Transylvania: Scary-Tale Adventures

Gameplay y herramientas · 2020 – 2021
Drakhar Studio · PC · PS4 · Xbox One · Switch



PAW Patrol The Movie: Adventure City Calls

Gameplay y herramientas · 2020 – 2021
Drakhar Studio · PC · PS4 · Xbox One · Switch



PAW Patrol Mighty Pups Save Adventure Bay

Audio, gameplay y porting · 2020
Drakhar Studio · PC · PS4 · Xbox One · Switch

Más de 40 juegos de game jams y prototipos (Ludum Dare, Global Game Jam, MálagaJam, One Hour Jam…). Todos jugables en itch.io. itch.io ↗

Experiencia

2Awesome Studio · Remote

Lead Programmer oct 2023 – actualidad
Porting Engineer mar 2021 – actualidad

- Porting a consolas
- Programación de herramientas
- Programación de gameplay

Zumito Games

Co-Founder nov 2024 – actualidad

Drakhar Studio

Game Programmer ene 2020 – feb 2021

- Programación de gameplay
- Integración de audio
- Port a Switch/PS4
- Herramientas para Unity

Drakhar Studio

Profesor de programación oct 2020 – nov 2020

- Curso de programación

Unity

Unity Student Ambassador oct 2019 – oct 2020

TeachLabs · Málaga

Game Programmer may 2017 – dic 2019

- Programación de gameplay y GUI
- Optimización móvil
- Herramientas para Unity
- Proyectos: Powernauts, EduZland (Android, iOS)

Formación

UNED

Grado en Ingeniería Informática 2026

ILERNA FP Online

CFGS Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma 2018 – 2020

Universidad de Granada

Grado en Administración y Dirección de Empresas 2011 – 2016

Certificaciones

- Unity Certified Associate: Programmer

Idiomas

- Español (Nativo)
- Inglés (Básico)